Kirby and the Rainbow Paintbrush

1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры

3 Об amiibo

Сюжет

4 Об игре

5 Начало игры

6 Действия с данными

Режим сюжета

7 Выбор уровня

8 Экран игры

9 Уровни

10 Управление на сенсорном экране

11 Радужные веревочки

12 Предметы

WUP-P-AXYP-00

13 Приспособления

14 Перевоплощение

Многопользовательский режим

15 Многопользовательский режим

16 Управление Waddle Dee

amiibo

17 Бонусы от amiibo

Информация о продукте

18 Информация об авторских правах

19 Информация о поддержке

1 Важная информация

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Здоровье и безопасность

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам воспользоваться всеми возможностями этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает пять языков: английский, немецкий, французский, испанский и итальянский.

Если на вашей консоли Wii U выбран один из этих языков, игра будет отображаться на этом же языке.

Если на вашей консоли Wii U выбран другой язык, игра по умолчанию будет отображаться на английском языке. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

Classification Operations Branch (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.classificationoffice.govt.nz

Россия:

minsvyaz.ru/ru/doc/index.php?id_4=883

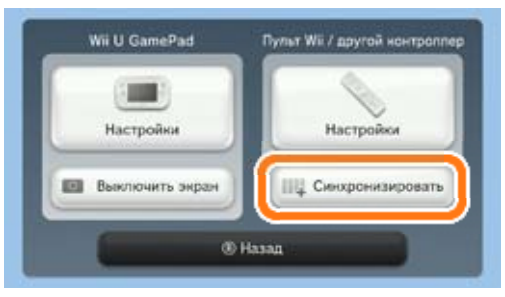
2 Контроллеры

Следующие контроллеры можно синхронизировать с консолью и использовать с этой программой.

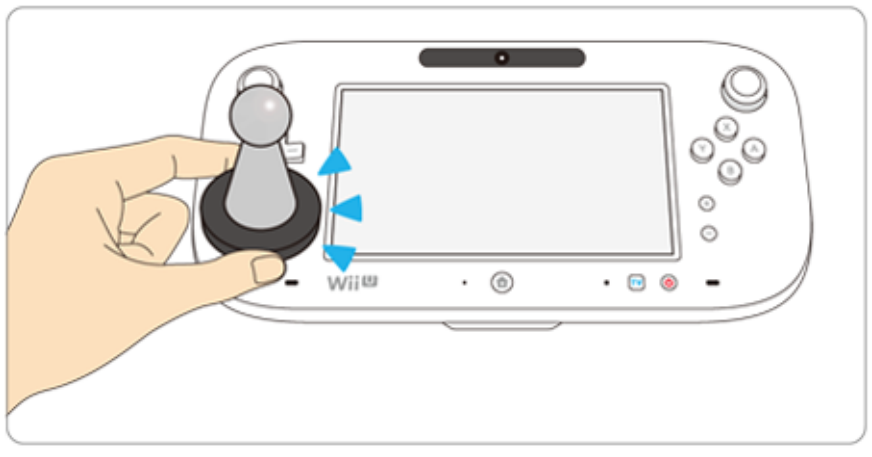
- ✦ Играя в одиночном режиме, вы можете использовать в качестве контроллера только Wii U GamePad.
- ✦ В эту игру вместе могут играть до четырех игроков. Для игры в многопользовательском режиме одному игроку понадобится Wii U GamePad, а остальным — по одному контроллеру.
- ✦ С этой программой можно использовать одновременно только один Wii U GamePad.
- ✦ Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.
- ✦ Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ. Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.



3 Об amiibo



Эта программа поддерживает amiibo. Чтобы использовать совместимый аксессуар amiibo™, коснитесь им метки NFC (▭) на Wii U GamePad.

Аксессуары amiibo служат не только для украшения. С помощью NFC (коммуникации ближнего поля) вы можете подключать их к совместимым программам и использовать в игре. Дополнительную информацию см. на веб-сайте http://amiibo.nintendo.eu/.

- ✦ На каждом аксессуаре amiibo одновременно могут храниться игровые данные только одной программы. Чтобы создать новые игровые данные на аксессуаре amiibo, на котором уже сохранены данные другой игры, необходимо сначала удалить существующие игровые данные. Для этого откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo.
- ✦ Данная программа не записывает данные на аксессуар amiibo, поэтому вам не придется удалять игровые данные при использовании amiibo с этой программой.
- ✦ Данные аксессуара amiibo могут считываться несколькими совместимыми программами.
- ✦ Если данные аксессуара amiibo повреждены и не могут быть восстановлены, откройте системные настройки в меню Wii U и выберите НАСТРОЙКИ amiibo, а затем сбросьте данные.

4 Об игре

Kirby and the Rainbow Paintbrush™ — это увлекательная игра, в которой игрок, рисуя радужные веревочки, помогает Kirby передвигаться по волшебному глиняному миру. Все началось с того, что Claycia выкрала цвета из страны Dream Land, чтобы раскрасить свой собственный мир, Seventopia. Волшебная кисть Elline помогает Kirby проходить уровни, которые становятся все сложнее и сложнее, чтобы вернуть цвета в Dream Land.

Kirby

Главный герой игры, которого тоже обесцветили. Но Elline восстановила все его оттенки розового, и они вместе отправились навстречу удивительным приключениям.

Elline

Когда-то Elline и Claycia были подругами и коллегами. Elline может превращаться в кисть и рисовать радугу, а также разные картины. Благодаря ей у Kirby намного больше шансов вернуть украденные

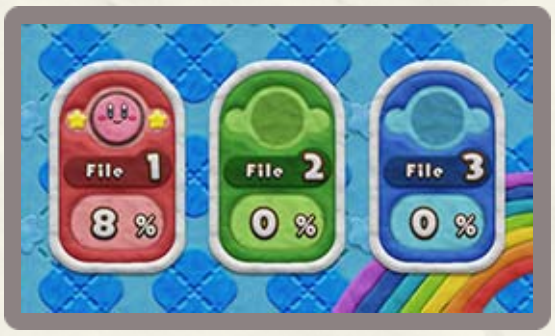
цвета.

Claycia

Творческая натура. Она любит создавать предметы из глины — это славно. Но она выкрала цвета из страны Dream Land, а это... скверно!

Экран выбора файла

Коснитесь файла, который вы хотите использовать для игры.



Главное меню

Коснитесь режима, в котором вы хотите играть, или раздела.

◆ Режимы и разделы будут становиться доступными по мере прохождения игры.

Story Mode [РЕЖИМ СЮЖЕТА]	Продвигайтесь в игре, проходя уровень за уровнем.
Challenge Mode [РЕЖИМ ИСПЫТАНИЙ]	Собирайте сундуки с сокровищами за отведенное время.
Figurine Showcase [ВИТРИНА ФИГУРОК]	Рассматривайте полученные фигурки.
Secret Diary [СЕКРЕТНЫЙ ДНЕВНИК]	Читайте странички из личного дневника Elline.
Music Room [ФОНОТЕКА]	Слушайте собранные во время игры музыкальные композиции.
	Удаляйте данные файлов сохранения.
	Читайте данное руководство пользователя.

Сохранение данных

Данные прохождения игры, включая собранные фигурки и музыкальные композиции, будут автоматически сохраняться каждый раз после успешного завершения уровня.

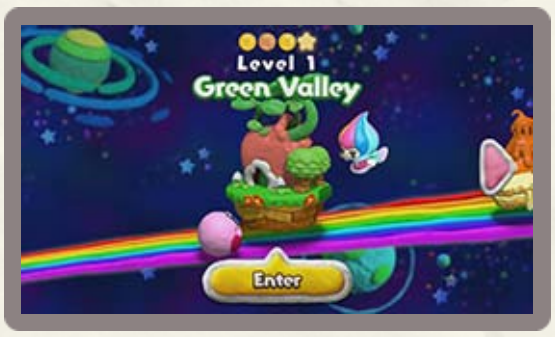
Удаление данных

Для удаления файлов выберите в главном меню. Чтобы удалить все данные, перейдите в системные настройки, выбрав в меню Wii U, а затем выберите УПРАВЛЕНИЕ ДАННЫМИ.

✦ После удаления данные невозможно восстановить, поэтому будьте осторожны.

Экран выбора этапа

Выберите этап с помощью ◀ или ▶, а затем коснитесь ENTER (ВОЙТИ), чтобы перейти к экрану выбора уровня.



- Победив босса одного этапа, вы сможете перейти к следующему.
- Над названием этапа отображается количество собранных медалей. 9

Экран выбора уровня

Выберите уровень с помощью ◀ или ▶, а затем коснитесь PLAY THIS STAGE (ИГРАТЬ НА ЭТОМ УРОВНЕ), чтобы начать игру.

- Здесь изображен снимок экрана Wii U GamePad.

1 Название уровня

2 Собранные сундуки с сокровищами

3 Секретный дневник

Появится после того, как вы получите страницу из секретного дневника 12 .

4 Лучшая медаль и наибольшее количество полученных звездных очков

5 amiibo

На уровнях, которые отмечены данным значком, можно использовать amiibo 17 , чтобы сделать Kirby сильнее. Коснитесь значка и прочитайте информацию о данной функции.

- ✦ Аксессуары amiibo можно будет использовать по мере продвижения в игре.
- ✦ Значок отображается только на экране GamePad.

6 MULTIPLAYER (МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ РЕЖИМ)

Коснитесь этого значка, чтобы прочитать информацию о многопользовательском режиме. 15

- ✦ Значок отображается только на экране GamePad.

8 Экран игры

1 Индикатор краски

Количество краски уменьшается, когда вы рисуете радужные веревочки. Когда индикатор опустеет, подождите, пока он заполнится, чтобы продолжить рисовать веревочки.

Заполнение индикатора краски

Через некоторое время индикатор автоматически заполнится. Этот процесс ускорится, если Kirby будет находиться на земле.

2 Полученные звездные очки 12

3 Индикатор жизни

Индикатор пустеет при столкновении с врагом или повреждении в результате атаки.

Экран паузы

Нажмите ⊕ во время игры на любом уровне, чтобы посмотреть, сколько у Kirby осталось жизней и пр.

4 Оставшиеся жизни

5 Собранные сундуки с сокровищами

6 Общее количество полученных звездных очков

9 Уровни

Рисуйте стилусом радужные веревочки, чтобы Kirby мог по ним катиться. Помогайте ему уворачиваться от врагов и избегать опасностей, чтобы он добрался до конца каждого уровня.

Прохождение уровней

В конце каждого уровня есть рулетка с различными предметами. Нарисуйте радужную веревочку, чтобы Kirby добрался до желаемого предмета. Вы получите этот предмет и завершите уровень.

Медали

По завершении уровня вы получите золотую, серебряную или бронзовую медаль в зависимости от того, сколько звездных очков вы получили на уровне.

Конец игры

Если индикатор жизни Kirby полностью опустеет, вы потеряете одну жизнь. Когда все жизни будут потеряны, игра закончится и вы вернетесь на экран выбора уровня или в главное меню.

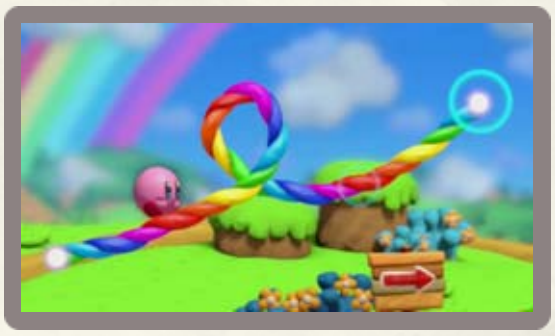
Четыре жизни подряд

Если вы потеряете четыре жизни подряд на одном уровне, у вас появится возможность пропустить этот уровень и перейти к следующему.

Используйте стилус для всех описанных далее способов управления.

Радужные веревочки для Kirby

Рисуйте стилусом радужные веревочки на экране GamePad. Kirby сможет катиться по ним в том направлении, в котором вы провели линию.



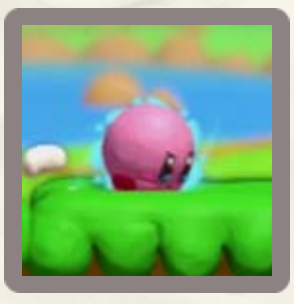
- Нарисуйте петлю, чтобы Kirby ускорился.
- Со временем веревочки исчезают.

Удаление радужных веревочек

Нарисуйте одну веревочку поверх другой, и первая веревочка исчезнет.

Ускорение от касания

Коснитесь Kirby, чтобы он ускорился. При ускорении Kirby может атаковать врагов и разбивать блоки, о которые он ударяется.



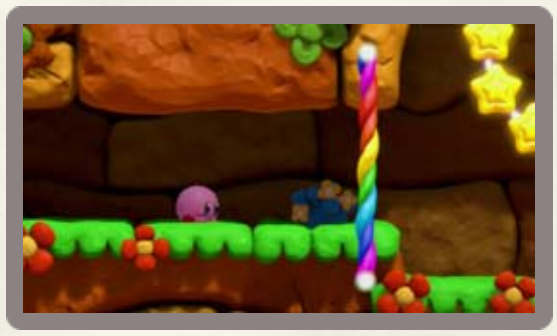
Звездное ускорение

Набрав 100 звездных очков, Kirby сможет выполнить звездное ускорение. Коснитесь и удерживайте Kirby, а затем отпустите его, чтобы выполнить этот трюк. Таким образом Kirby разгромит врагов и даже разобьет некоторые стены!

11 Радужные веревочки

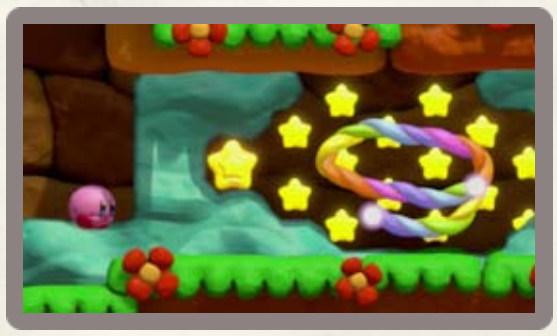
Kirby может катиться по радужным веревочкам. Но это еще не все!

Изменение направления



Kirby изменит направление движения, если ударится о вертикально нарисованную веревочку.

Заполненные глиной участки



Некоторые участки заполнены глиной. Рисуйте на таких участках радужные веревочки, чтобы удалить глину и найти скрытые пути и предметы.

Защита от снарядов и опасностей

Вы можете защищать Kirby от разных опасностей, например от водопадов и атак некоторых врагов.

Под водой

Находясь под водой, Kirby обычно стремится всплыть наверх. Нарисуйте над ним веревочку, чтобы он двигался вперед.

Звездные очки

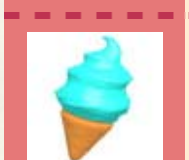
Набрав 100 звездных очков, вы сможете выполнить звездное ускорение. За маленькую звезду вы получаете одно очко, за звезду средней величины — 10 очков, а за большую — 100.

Несколько звезд подряд

Собрав несколько звезд подряд, вы получите призовые звездные очки.

Еда

Всего есть восемь видов еды. Каждый из них восстанавливает одну единицу здоровья.

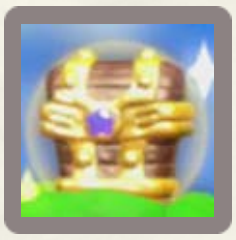
Молоко	Вишня
Горох	Хот-дог
Виноград	Газированный напиток
Пицца	 Мороженое

Maxim Tomato (Мегапомидор)

Полностью восстанавливает здоровье персонажа.

Сундуки с сокровищами

Открывайте сундуки, чтобы получить фигурки и музыкальные композиции.



✦ Выберите в главном меню FIGURINE SHOWCASE (ВИТРИНА ФИГУРОК) и MUSIC ROOM (ФОНОТЕКА), чтобы посмотреть, что вы уже получили.

Флаконы с краской

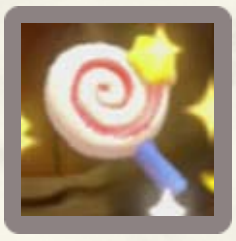
Восстанавливают индикатор краски.

Кусочки пазла

Если вы подберете один из кусочков, появятся и остальные. Собрав их все за отведенное время, вы получите сундук с сокровищами.

Candy (Леденец бессмертия)

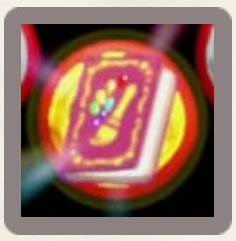
Kirby на какое-то время станет непобедимым.



1-UP (Дополнительная жизнь)

Дает дополнительную жизнь.

Страницы секретного дневника



Их можно получить с помощью рулетки в конце каждого уровня. Эти страницы будут добавлены в секретный дневник, который находится в главном меню.

Пушки

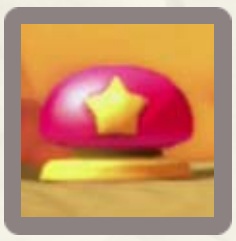
Запрыгните в пушку, чтобы вылететь из нее в определенном направлении. Некоторые пушки выстреливают самостоятельно, а некоторых нужно коснуться.

Кольца ускорения

Пройдите сквозь такое кольцо, чтобы ускориться.

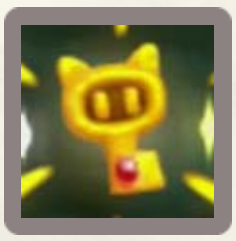
Переключатели

Если нажать на переключатель, может произойти все, что угодно!



Ключи

Ключи нужны, чтобы открывать особые двери.



Блоки с бомбами

Если разбить такой блок, произойдет взрыв, которым будут разрушены все бьющиеся блоки.

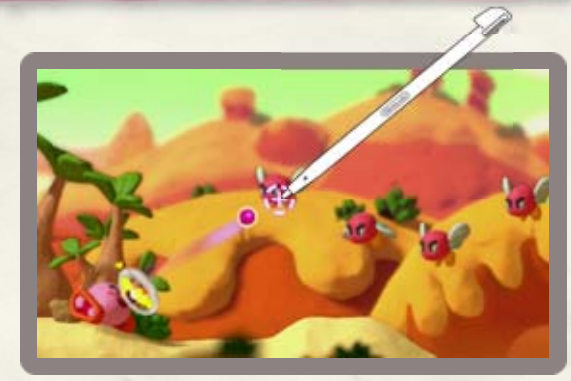
Серые участки

На некоторых уровнях вы найдете серые участки. В них не существует цветов, поэтому там невозможно нарисовать радужную веревочку.

14 Перевоплощение

Заметив холст, Elline использует всю свою волшебную силу, чтобы помочь Kirby перевоплотиться. Если Kirby наберет 100 звездных очков, находясь в своем новом облике, он сможет применить спецатаку.

Kirby Tank

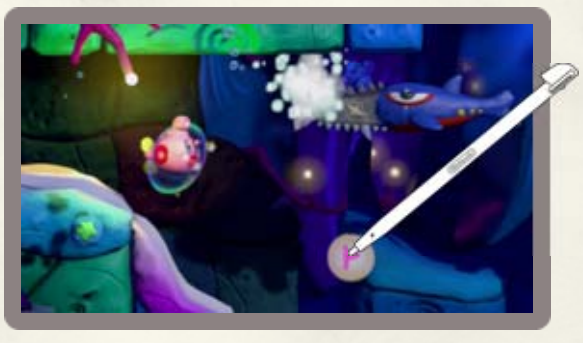


Танк Kirby Tank двигается вперед автоматически, а если его коснуться, он ускорится. Kirby Tank выстрелит снарядом в точку, которой вы коснетесь.

Спецатака

Коснитесь и удерживайте Kirby, а затем отпустите его для обстрела какого-либо участка шквальным огнем.

Kirby Submarine



Субмарина Kirby Submarine движется к точке, которой вы коснулись на экране, и стреляет торпедами. Направляйте торпеды с помощью радужных веревочек.

Спецатака

Коснитесь и удерживайте Kirby, а затем отпустите его, чтобы выстрелить огромной торпедой.

Kirby Rocket

Ракета Kirby Rocket взмывает в воздух и меняет направление движения, когда ударяется о радужную веревочку.

Спецатака

Коснитесь и удерживайте Kirby, а затем отпустите его, чтобы он устремился вперед с головокружительной скоростью.

Путь к выходу

Когда Kirby находится в перевоплощенном состоянии, вы будете иногда видеть карту уровня. Нарисуйте стилусом на карте путь к выходу, а затем коснитесь TRY TO ESCAPE! (ПОСТАРАЙТЕСЬ ВЫБРАТЬСЯ!). Ваш путь появится на экране игры, и, придерживаясь его, вы сможете добраться до выхода.

- Чтобы стереть линию, коснитесь .
- TRY TO ESCAPE! (ПОСТАРАЙТЕСЬ ВЫБРАТЬСЯ!) и появляются на экране Wii U GamePad.

15 Многопользовательский режим

В игру могут одновременно играть до четырех игроков при условии, что с консолью синхронизировано нужное количество контроллеров. Игроки, которые не управляют Kirby, играют в качестве персонажей Waddle Dee.

Присоединение к игре

Чтобы присоединиться к игре, нажмите ⊕ на пульте Wii или контроллере Wii U Pro, находясь на экране выбора уровня или на других экранах.

- К игре можно присоединиться, даже когда игра на уровне уже началась, но есть несколько исключений.
- Нажмите ⊖, чтобы удалить своего Waddle Dee из игры.

Потеря жизней и проигрыш

Kirby

Если уровень вашего здоровья снизится до нуля, вы упадете в пропасть или с вами случится что-нибудь еще, вы потеряете жизнь. При потере последней жизни игра закончится.

Waddle Dee

Если уровень вашего здоровья снизится до нуля, вы упадете в пропасть или с вами случится что-нибудь еще, вы исчезнете.

Однако, если вы теряете жизнь, количество жизней Kirby не уменьшается. Через некоторое время вы сможете вновь присоединиться к игре.

- Вы вернетесь в игру быстрее, если будете нажимать кнопки на своем контроллере. На пульте Wii нажимайте ①/②, а на контроллере Wii U Pro — Ⓐ/Ⓑ.

Ужасная рука

Во время игры в многопользовательском режиме появится ужасная рука и будет атаковать Kirby. Kirby сможет продвигаться вперед, если Waddle Dee атакует и победит эту руку.

- Kirby потеряет жизнь, если ужасная рука унесет его с собой.
- Kirby не может наносить повреждения руке.

16 Управление Waddle Dee

Движение	✜	✜/Ⓛ↔
Скольжение по веревочке	✜ (дважды нажать)	✜ (дважды нажать) / Ⓛ↔ (дважды наклонить)
Прыжок	②	Ⓐ
Удар копьем	①	Ⓑ
Удар копьем вверх	✜ + ①	✜/Ⓛ⬆ + Ⓑ
Удар копьем вниз	✜ + ① во время прыжка	✜/Ⓛ⬇ + Ⓑ во время прыжка
Усиленная атака (см. примечание внизу)	① (нажать и удерживать)	Ⓑ (нажать и удерживать)
Поднять/ бросить Kirby	①	Ⓑ

◆ Вы сможете выполнить усиленную атаку, набрав 100 звездных очков.

Вернуться к Kirby
Если вас с Kirby разлучат, нажмите ⊕,
чтобы переместиться к Kirby.

17 Бонусы от amiibo

Перейдите на экран выбора уровня и коснитесь метки NFC (▭) на Wii U GamePad одним из следующих amiibo: Kirby, King Dedede или Meta Knight. Kirby получит бонус. Возможно, он даже наденет костюм!

- ✦ Бонусы и новые костюмы, полученные от аксессуаров amiibo, доступны только на одном уровне и могут быть использованы только один раз в день. При потере жизни они исчезают.
- ✦ Персонажи Waddle Dee не получают бонусов.

Kirby

Kirby получит неограниченное количество звездных ускорений.

King Dedede

Повысится максимальный уровень здоровья Kirby.

Meta Knight

Скорость Kirby при ускорении от касания возрастет, что позволит ему сметать врагов со своего пути.

Дополнительную информацию об amiibo см. на веб-сайте http://amiibo.nintendo.eu/.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя и другие печатные материалы, прилагаемые к этой игре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.
Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

©2015 HAL Laboratory, Inc. / Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:

support.nintendo.com